

Escenario **Floralis** **Genérica**

Solucionario docente



Solucionario docente >>>>

En este documento se encuentran detallados los objetivos y soluciones correspondientes al escenario [Floralis Générica](#) de la “Experiencia maqueta” de **CREATEC**.

Se recomienda dejar a las y los estudiantes que debatan entre ellos e intenten resolver los desafíos por sus propios medios, la prueba y el error es la mejor herramienta para el autoaprendizaje. Solo en el caso que no pudieran continuar con la actividad, se recomienda la intervención del docente.

Solo hay un programa correcto para cada objetivo, por lo que las consignas de los desafíos son claras y concretas.

En el caso que se valide el programa y este no sea el correcto, se recomienda volver a leer detalladamente el objetivo.



Objetivos

Se recomienda no compartir este documento con la clase, ya que contiene las soluciones para cada objetivo.

Objetivo 1

Restablezcan el servicio de electricidad de la zona al inicio del programa.

Solución:



IMPORTANTE: El bloque debe ir en la estructura “Inicio” y no debe haber ningún otro bloque en el programa.

El bloque “Restablecer el servicio” es importante para que el resto de las luces y pantallas funcionen correctamente.



Objetivo 2

Una vez restablecido el sistema, reparen el pétalo de la Floralis Genérica para que pueda funcionar correctamente. Luego, dentro de la estructura Repetir, prendan las luminarias de la zona 4.

Solución:



IMPORTANTE: No borrar los bloques colocados en el objetivo anterior.

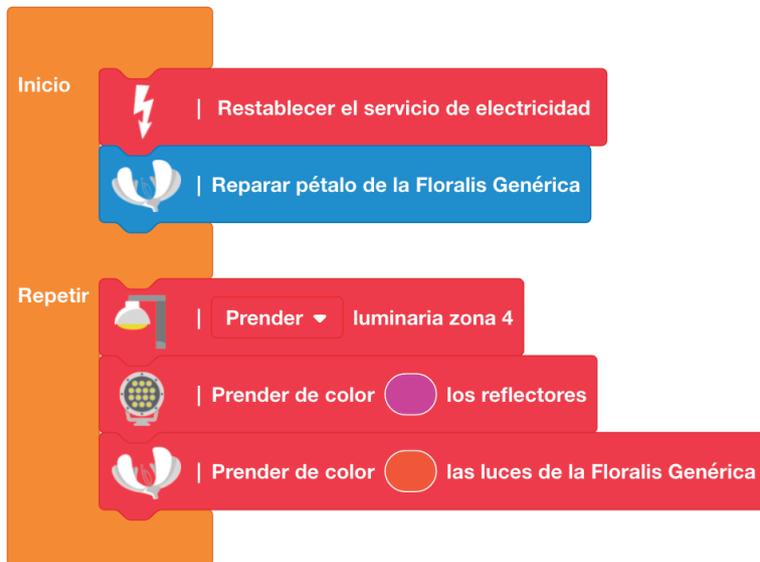
Respetar el orden de la consigna, el bloque "Reparar" debe ir dentro de la estructura "Inicio" y el bloque "Prender la luminaria" dentro de la estructura "Repetir".



Objetivo 3

Ahora que las luces están encendidas, prendan los reflectores de color rosa y las luces de la Floralis Genérica de color naranja.

Solución:



IMPORTANTE: No borrar los bloques colocados en el objetivo anterior.

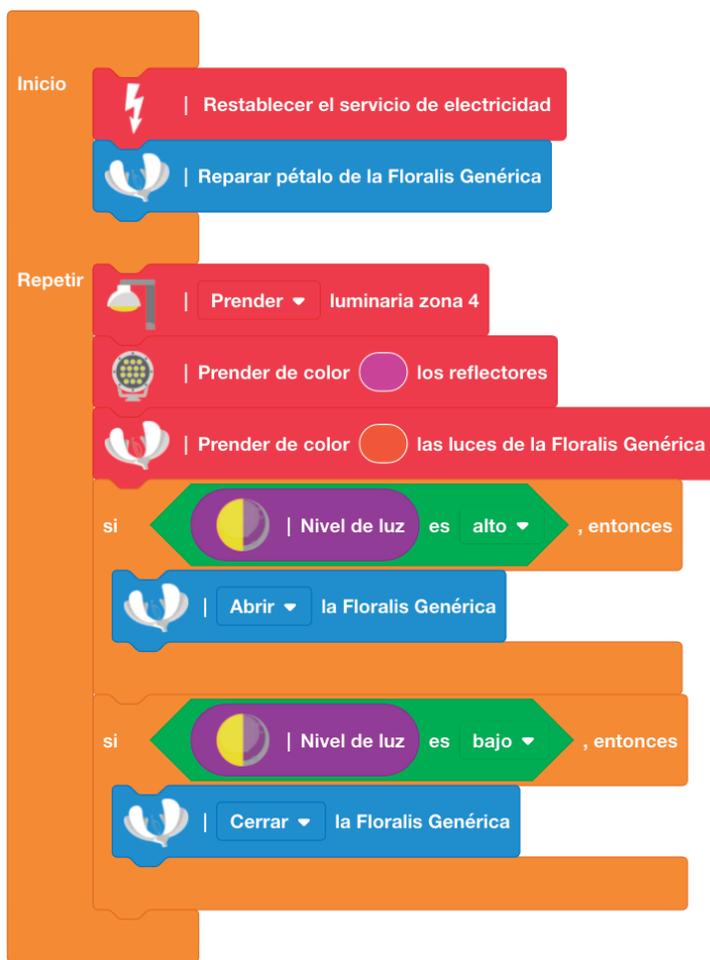
Respetar el orden de la consigna, primero deben prender los reflectores de color rosa y luego prender las luces de la Floralis de color naranja.



Objetivo 4

Es hora de configurar el movimiento de la Floralis Genérica, programen una condición para que, si el nivel de luz es alto, la Floralis se abra y otra para que, si el nivel de luz es bajo, se cierre.

Solución:



IMPORTANTE: No borrar los bloques colocados en el objetivo anterior.

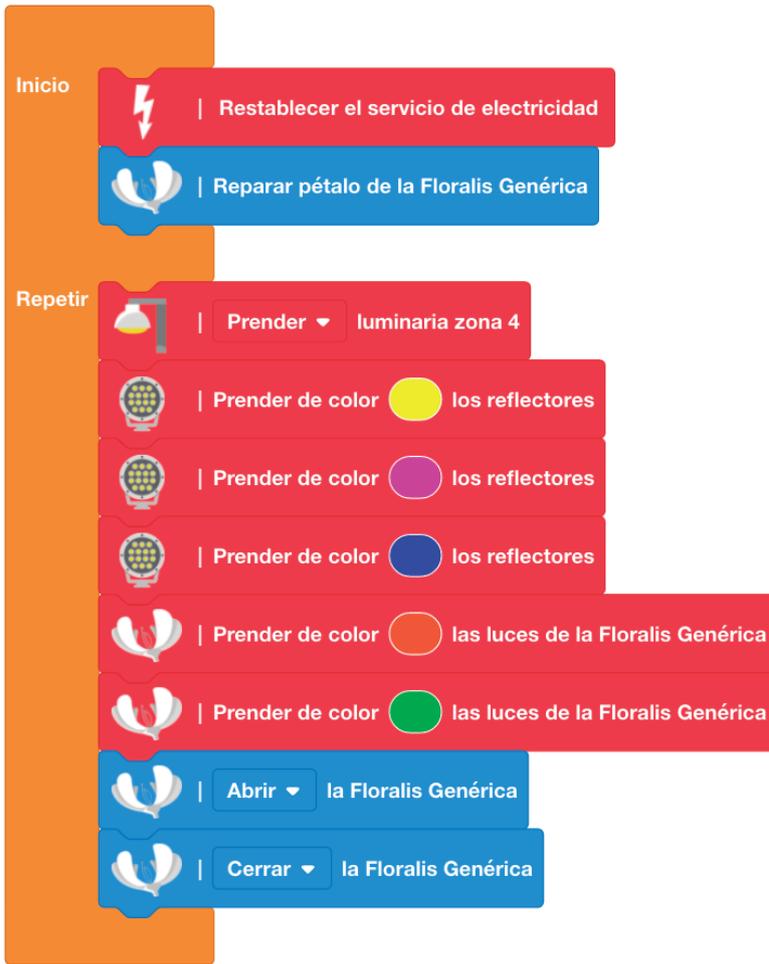
Respetar el orden de la consigna, primero deben programar la condición que evalúa si el nivel de luz es alto y luego programar la condición que evalúa si el nivel de luz es bajo. En este perfil no se encuentra la opción “sí no”.



Objetivo libre

Se realizará un recital en la plaza de Las Naciones Unidas, ambienten este espacio para el evento.

Ejemplo:



IMPORTANTE: El bloque restablecer servicio debe estar dentro del programa para que la Floralis Genérica y las luces.

Este es un programa de ejemplo, este objetivo no se valida. Las y los estudiantes podrán programar los comportamientos que quieran.

